

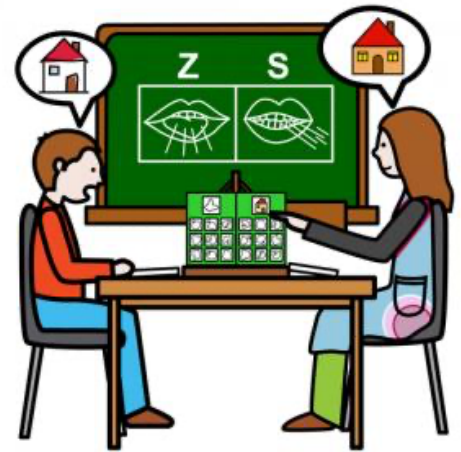
ACTIVIDADES

PARA PAPIS INFANTIL

ESTIMULACIÓN DEL LENGUAJE



Es momento de pasar tiempo con nuestros hijos, por lo tanto, vamos a aprovechar para jugar con ellos y hablarles mucho. Os dejo una serie de juegos para estimular el lenguaje y después os dejo los enlaces de páginas web y de aplicaciones que son interesantes para favorecer el lenguaje de los peques de la casa.



MEMORIA SECUENCIAL AUDITIVA

- Ritmos gestuales dos o tres gestos
- Repetir tres onomatopeyas
- Repetir series de 3- 4 palabras
- Decirle 3 palabras y después dos y que adivine cual no he dicho
- Realizar órdenes "ve al mueble y coge el lápiz"
- Me fui de viaje y en mi maleta metí (ir diciendo cada miembro de la familia una palabra y el siguiente tendrá que decir las palabras que han dicho y añadir una nueva)

VOCABULARIO

- Veo- veo
- Decir palabras por campos semánticos. Medios de transporte, colores, frutas, comidas, instrumentos... A los niños les gusta mucho que les cronometremos. Competición a ver quien dice más palabras en un minuto.
- La palabra misteriosa. Describes al objeto para que el niño acierte la palabra. Por ejemplo, la palabra misteriosa puede ser elefante, al alumno se le van facilitando pistas hasta que acierte: es un animal, vive en la selva, tiene cuatro patas y cola, tiene unas orejas muy grandes, tiene una trompa muy larga
- Definir palabras. ¿Para qué sirve?
- Decir lo contrario. Enseñar a los niños antónimos de palabras. Para los más pequeños, la tarea se puede hacer más fácil con planteamientos como el siguiente: una casa es grande, una hormiga es...
- Jugar a las adivinanzas

EXPRESIÓN ORAL

- Descripciones: cualidades de objetos, animales, personas, lugares

- Enseñarle fotografías o láminas y hacerle preguntas
- Leerles cuentos y utilizar preguntas tipo Q ¿quién?, ¿dónde?, ¿cómo?, ¿cuándo?
- Construir frases simples a partir de imágenes o palabras
- Decirle un número de palabras desordenadas y que las ordene
- Decirle varias palabras y que haga una historia con ellas

CONCIENCIA LÉXICA (3, 4, 5 años)

- Contar palabras siempre de manera auditiva.
- Inventar frases de 2 elementos
- Inventar frases de 3 elementos
- Inventar frases de 4 elementos

CONCIENCIA SILÁBICA (4-5 años)

- Contar sílabas
- Añadir una sílaba delante para formar una nueva palabra
- Quitar una sílaba para ver qué palabra nos queda
- Jugar a las palabras encadenadas

CONCIENCIA FONOLÓGICA (5 años)

- Jugar al veo- veo.
- Recortar dibujos que empiecen por determinado sonido. Por ejemplo del folleto de un súper.
- Pegar gomets en los dibujos que contengan el fonema trabajado.
- Vamos a decir palabras que empiecen por determinado sonido (por turnos).
- Vamos a decir palabras que terminen por determinado sonido (por turnos).
- Decirle palabras. El niño deberá de decir cuál es el sonido por el que empiezan.

PÁGINAS ONLINE AUDICIÓN Y LENGUAJE INFANTIL

- **Espacio Onda Educa.** Durante estos días nos permite el acceso gratuito. Interesante para favorecer el lenguaje de los más peques y de los niños que tienen alteraciones con algún fonema. Hay que registrarse para poder utilizarlo.
<https://espacioonda.ondaeduca.com/oels/php/view.php?p=emailonlyregistration#>

- **Discriminación auditiva.** Jugar a identificar qué sonidos suenan.
Eugenia Romero. Animales, medios de transporte, naturaleza...
https://www.youtube.com/results?search_query=discriminacion+auditiva
- **Juegos infantiles.** <https://juegosinfantiles.bosquedefantasias.com/#>
Encuentra las diferencias, une los puntos, pinta y colorea, puzles y rompecabezas.
- **Comunicarnos.**
<https://siembraestrellas.blogspot.com/search/label/COMUNICARNOS>
Programa para favorecer la conciencia léxica (3 años) , silábica (4 años) y fonológica (5 años) a través de power point.
- **Blog 9 letras.** Pinchar en infantil.
<https://9letras.wordpress.com/infantil/>
Power point interactivos para la iniciación de la lectoescritura: discriminación visual, auditiva, lectura global, copia de palabras.

APLICACIONES PARA DESARROLLAR EL LENGUAJE ORAL

- **José Aprende.** Cuentos de pictogramas de emociones.
- **Juega sílabas.** Cuenta las sílabas de cada palabra, con qué sílaba empieza
- **Animals puzles.** Asociar siluetas a las imágenes reales
- **Trazos para escribir.** Trabajar la grafomotricidad y el trazo de las letras.
- **App. Álex aprende a ordenar.** Es un juego para trabajar la lógica clasificando objetos, además de que vayan aprendiendo vocabulario nuevo.
- **App soyvisual,** es una app que que combina las fotografías y láminas de la pagina web #soyvisual y que con ella estimulamos las diferentes áreas del lenguaje.